

Plan van aanpak

7AMO1 PRJ ANDROID

**Naam:** Morten Vermeulen

**Groep:** 8

**Klas:** LO7E-AMO1

**Opdrachtgever:** Dhr. Hannibal

**Datum:** 11-09-2019

Versie: 1.0

Inhoudsopgave

[Inleiding 2](#_Toc19102313)

[Doelstelling 2](#_Toc19102314)

[Omschrijving van de applicatie 3](#_Toc19102315)

[Projectgroep 3](#_Toc19102316)

[Contactgegevens opdrachtgever & developers: 3](#_Toc19102317)

[Benodigdheden 4](#_Toc19102318)

[Planning 4](#_Toc19102319)

# Inleiding

Dit document is het ‘Plan van aanpak’ dus vooral hoe we het dit project aan gaan pakken, dus wat het doel is van het project, een ‘Omschrijving van de applicatie’ dus ook welke functionaliteiten de applicatie heeft en wat de bedoeling is van de applicatie.

Daarnaast komt er ook een stukje over de groep waarin deze applicatie wordt gemaakt, dit zodat de opdrachtgever altijd contact op kan nemen met de developers van de applicatie.

Verder komen er ook nog een lijst met benodigdheden in te staan, hier kan eventueel de opdrachtgever overige informatie vinden van wat hij ons moet leveren.

Ook komt er in dit document een planning te staan met de tijden wanneer de applicatie gerealiseerd wordt.

De takenlijst is uiteraard ook een onderdeel van dit document, hier kan de opdrachtgever vinden wie aan welk onderdeel heeft gewerkt en dus zo ook de juiste developer aanspreken op datgene wat nog moet gebeuren of toch misschien anders zou moeten (***Let wel op***; dit kan aangepast worden aangezien er soms toch veranderingen gemaakt moeten worden in de planning).

# Doelstelling

Dhr. Hannibal werkt op de universiteit van Leiden als taalkunde expert en wilt graag een applicatie laten ontwikkelen waarin de Nederlandse taal geleerd kan worden door mensen die de Amazigh taal spreken. Dit wil hij zodat immigranten uit Noord-Afrika die vaak deze taal spreken zich beter kun inburgeren en zo ook beter kunnen immigreren in de Nederlandse cultuur. De app is bedoeld voor jongeren (basisschool leerlingen), en zo wil hij de app op een spelenderwijze manier hebben zodat kinderen op een leuke maar leerzame manier onze lastige en intimiderende taal leren kennen. Het moet ook kinderen juist motiveren om bezig te zijn met de app dus er zit een soort van beloningssysteem achter (denk aan een scorebord waar je kunt zien hoe goed je gescoord hebt bij je laatste quizzen.)

# Omschrijving van de applicatie

De applicatie moet zó simpel mogelijk blijven omdat de doelgroep bij jongeren met een leeftijd t/m 13 jaar ligt maar moet wel de volgende functionaliteiten bevatten:

Een menu die is opgesplitst in 4 kopjes:

* Theorie lessen; (Lessen over de taal)
* Een quiz; (Hier kan je je theorie lessen testen en kijken hoe goed je de taal beheerst.)
* Een scoreboard; (Hier kun je je behaalde quiz score zien en eventuele rewards verdienen.)
* Een “Over de app” knop; (Hier kun je dingen over de opdrachtgever en ontwikkelaars van de app lezen.)

# Projectgroep

Ons team bestaat uit 3 developers;

* Morten Vermeulen
* Yaimo Collins
* Yustin Troost

## Contactgegevens opdrachtgever & developers:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | E-mailadres | Functie |
| Yaimo Collins | [yaimocollins@gmail.com](mailto:yaimocollins@gmail.com) | Junior Developer |
| Morten Vermeulen | [85415@mborijnland.nl](mailto:85415@mborijnland.nl) | Junior Developer |
| Yustin troost | [1036252@mborijnland.nl](mailto:1036252@mborijnland.nl) | Junior Developer |
| Dhr. Hannibal | [Hannibal020@hotmail.nl](mailto:Hannibal020@hotmail.nl) | Opdrachtgever |

# Benodigdheden

**Onze ontwikkelomgeving:**

* GitHub met GitKraken als client
* Android studio als IDE
* Een database, beheerd en opgezet met MySQL Workbench
* Visual Studio om de UML mee samen te stellen

**Benodigdheden door opdrachtgever:**

We verwachten dat Dhr. Hannibal ons de vertalingen in het Amazigh levert zodat wij alleen maar de tekst hoeven in te voeren.

# Planning

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Planning** |  |  |  |
| **Taak** | **Begindatum** | **Einddatum** | **Duur** |
| Ontwerpen | 4 september 2019 | 25 oktober 2019 | 7 weken |
| Realiseren | 25 oktober 2019 | 22 november 2019 | 4 weken |
| Testen | 22 november 2019 | 6 december 2019 | 2 weken |
| Implementeren | 6 december 2019 | 13 januari 2019 | 2 weken |